

## *L'association ADN*

*propose pour chaque sortie nature RNN (milieux humides, dunaire et forestier) une animation complémentaire basée sur des contes et des jeux inédits.*

*A titre d'exemple : **L'arbre à chaussures***

*Un conte inédit créé par Emilie et Martine Combes pour l'association ADN, tous droits réservés.*



*Un magicien étourdi, une chaussure et une forêt celle où vous vous trouvez...la forêt de la dune du Petit Mont. L'arbre est toujours là, témoin de cette histoire si incroyable ; assise sous ses branches je vais vous la conter. Il était une fois une chaussure...Conte pour rêver dont la trame s'appuie sur la sortie boucle des chênes de la RNN de Hourtin. Ce conte s'intègre dans la découverte de la nature locale et reprend les thèmes du cycle de l'arbre, de l'équilibre naturel des forêts et des conséquences de sa rupture. Son épilogue se mêle à un jeu qui permet aux participants de réinvestir les connaissances acquises lors de la sortie nature « boucle des chênes ».*

*Jeu lié au conte et à la sortie nature. Première partie : quête de chaussures cachées sur le parcours forestier. Chaque chaussure renfermant une énigme ou un rébus à résoudre (en liaison avec la sortie nature et le conte). La mise en commun des solutions créera un assemblage magique. Deuxième partie : A partir des énigmes résolues rituel pour conclure le conte. Troisième partie : land art en rapport avec le conte, création collective.*